

## Optimale Drehzahl ermitteln

Mit den hier abgebildeten Tabellen ist es leicht möglich, die optimale Drehzahl für jede Tätigkeit in Abhängigkeit vom Scheibendurchmesser des Werkzeugs zu ermitteln.

Dabei wird der **Durchmesser** in **mm**, die **Drehzahl** in **U/min** und die **Umfangsgeschwindigkeit** in **m/s** angegeben.

Ermitteln Sie zunächst mit Hilfe der untenstehenden Tabelle die Geschwindigkeiten, die für Ihre Arbeit und Ihren Werkstoff optimal sind.

**Merke:** Eine zu schnelle Umfangsgeschwindigkeit oder ein zu hoher Anpressdruck können zum Verbrennen der Scheibe oder des Werkstücks führen!

Tätigkeit	Werkstoff	min. Umfangsgeschw.	max. Umfangsgeschw.
Polieren	Metall	32m/s	40m/s
"	Metall / profiliert	16m/s	24m/s
"	Kunststoff / -harz / Holz	12m/s	18m/s
Schleifen	Metall	26m/s	36m/s
Mattieren	Metall	12m/s	20m/s

Nun können Sie in der nächsten Tabelle sehen, welche **Kombination von Drehzahl und Scheibendurchmesser** die optimale Umfangsgeschwindigkeit erlaubt.

Viel Erfolg bei Ihrer Arbeit!

Drehzahl / Scheiben- Durchmesser	Drehzahl														
	200	400	600	800	1000	1200	1400	1600	1800	2000	2200	2400	2600	2800	3000
100										10	12	13	14	15	16
150							11	13	14	16	17	19	20	22	24
200					10	13	15	17	19	21	23	25	27	29	31
250				10	13	16	18	21	24	26	29	31	34	37	39
300				13	16	19	22	25	28	31	35	38	41	44	47
350			11	15	18	22	26	29	33	37	40	44	48	51	
400			13	17	21	25	29	33	38	42	46	50	54		
500		10	16	21	26	31	37	42	47	52	58				

Oben stehendes in Kombination mit unseren Hinweisen zum Gesundheitsschutz gilt als Warnhinweis im Sinne des Produkthaftungsgesetzes.

POLIERBOCK ONLINE

BESUCHEN SIE UNSEREN SHOP



POLIERBOCK.DE

Fachhandel für Schleif- und Poliertechnik

Anleitung studieren,  
dann polieren!



Polierbock.de  
Andreas Malitz

Dahlienstraße 1  
D-30890 Barsinghausen

Telefon 05105 - 80 90 620  
Fax 05105 - 80 90 622

E-Mail: info@polierbock.de

- Polierscheiben optimal vorbereiten
- Welche Polierpaste zu welcher Scheibe?
- Hinweise zum Gesundheitsschutz
- Sicherheitsvorschriften

ARBEITSSANLEITUNG